PANDAFECHE

ДАЖЕ СОН НЕ СПАСЕТ ТЕБЯ

НИКОГДА НЕ СПИ ТАК, КАК СПЯТ МЕРТВЕЦЫ

ИЛИ ВЫ ПРИВЛЕЧЕТЕ ЗЛЫХ ДУХОВ.

Каждый раз, когда персонажи ОТДЫХАЮТ, есть 1 шанс из 20, что он привлечет нежелательное внимание духа.
Пандафеч (Мора) начнет с того, что расположится на бессознательном персонаже, который будет бодрствовать, но не сможет двигаться. Она может выглядеть как женщина в белом платье или старая карга. В любом случае у нее очень острый подбородок, которым она тебя ОБЯЗАТЕЛЬНО РАНИТ

ОПЦИОНАЛЬНО
Вы можете придумать любой кошмар

HP 6 **Morale** 9

ОСТРЫЙ ПОДБОРОДОК д2
Целевой персонаж будет находиться в сознании во время этого
злодеяния. Полностью парализован и не может кричать, страдая от повреждений d2 на каждом ходу.
Они могут попытаться избавиться от этого, проверив Контроль
сл14, но она вернется за добавкой. Пока персонаж в сонном параличе
отдых не возможен

Персонажи могут ее поймать, приманив оставив вино или мешочек гороха рядом с кроватью.
Она любит пить и считать горошины сидя на персонажах.

Как только вы ее победите, Мора обернется черной кошкой и убежит на всегда...

ПОЙМАНА ???
МЕРТВА ???

MÖRK BORG is copyright Ockult Örtmästare Games and Stockholm Kartell

Pandafeche is an independent production by Rinaldo Agostini and is not affiliated with Ockult Örtmästare Games or Stockholm Kartell. It is published under the MÖRK BORG Third Party License